

Tema	Clasa	Nr Lectii Recomandat
Lecția “ Divide et impera, căutare binară, algoritmi și implementare” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Divide et impera, căutare binară, algoritmi și implementare”, format electronic	IX	1
Lecția “ Divide et impera, sortare prin interclasare, algoritmi și implementare” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Divide et impera, sortare prin interclasare, algoritmi și implementare”, format electronic	IX	1
Lecția “ Divide et impera, Quick sort, algoritmi și implementare” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Divide et impera, Quick sort, algoritmi și implementare”, format electronic	IX	1
Lecția “ Divide et impera, Aplicații grafice, algoritmi și implementare” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Divide et impera, Aplicații grafice, algoritmi și implementare”, format electronic	IX	1

Lecția " Divide et impera, evaluări: drag & drop, secventa corecta, 1 din 4, algoritmi și implementare" din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Divide et impera, evaluări: drag & drop, secventa corecta, 1 din 4, algoritmi și implementare”, format electronic	IX	1
Lecția " Algoritmi de sortare, tablouri, " din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, tablouri”, format electronic	IX	1
Lecția " Algoritmi de sortare, Bubble sort si interschimbare" din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, Bubble sort si interschimbare”, format electronic	IX	1
Lecția " Algoritmi de sortare, amestecare, interclasare" din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, amestecare, interclasare”, format electronic	IX	1
Lecția " Algoritmi de sortare, metoda Shell" din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, metoda Shell”, format electronic	IX	1

Lecția “ Algoritmi de sortare, selectie directa si min-max” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, selectie directa si min-max”, format electronic	IX	1
Lecția “ Algoritmi de sortare, sortare prin numarare” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, sortare prin numarare”, format electronic	IX	1
Lecția “ Algoritmi de sortare, sortare rapida” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, sortare rapida”, format electronic	IX	1
Lecția “ Algoritmi de sortare, insertie directa” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, insertie directa”, format electronic	IX	1
Lecția “ Algoritmi de sortare, insertie binara” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, insertie binara”, format electronic	IX	1

Lecția “ Algoritmi de sortare, sortare prin insertia a doi vectori” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „Algoritmi de sortare, sortare prin insertia a doi vectori”, format electronic	IX	1
Lecția “ INTERFEȚE” din materia de informatică pentru clasa a IX-a, format electronic Expunere a modului de predare a lecției „INTERFEȚE”, format electronic	IX	1
Funcții Pascal	IX	2
Grafuri orientate - noțiuni introductive - lanț, drum, circuit - graf parțial, subgraf - graf orientat complet, aplicații - matrice asociată grafurilor orientate - algoritmul Roy Warshall - graf conex, componente conexe, graf tare conex	XI	5
Backtracking - backtracking iterativ - problema hărților - backtracking recursiv, - problema labirintului	X	2
Recursivitate - principiul stivei - revenirea din recursivitate - ordinea de execuție a funcțiilor recursive	X	2

- aplicații - alternative - repetitive (do-while, while, for)		
Grafuri neorientate - notiuni de baza - clase speciale de grafuri - aplicatii - grafuri neorientate - reprezentare grafuri neorientate - parcurgerea grafurilor neorientate - conexitate, componenta conexa - grafuri hamiltoniene - grafuri euleriene	XI	8
Liste, stive, cozi	X	3
Backtracking, aplicatii	X	2
Backtracking recursiv-aplicatii	X	3
Recursivitate – aplicatii	X	2
Grafuri neorientate – aplicatii	XI	2
Heap interactiv		6
TOTAL		56